개발 완료 보고서

제출일 : 2023년 12월 06일

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **참여 인원** | | |
|  | | 손웅철 | | |
| **개발프로젝트 소개** | | | | |
| **프로젝트 명** | 개인프로젝트 - 춘식이 키우기 | | | |
| **활동일시** | 12/04 - 12/06 | | **장소** | 광주인력개발원 공학1관 융합1실 |
| **주요 주제** | C 개발 환경에서 특정 조건을 만족하는 키우기 게임을 만들어보 | | | |
| **개발목적** | 그동안 학습한 C언어 활용 능력을 이용해 간단한 키우기 게임을 구현 | | | |
|
|  |  | | | |
| **개발환경** | ubuntuOS / vscode / C언어 / 인터넷 검색 | | | |
|
| **일정표** |  | | | |
|
| **요구분석서** |  | | | |
| **코드**  **설명** | **#include <stdlib.h> //난수선언을 위한 헤더**  **#include <time.h> //시간을 선언하는 헤더.매번 다른 변수를 선언하기 위해 사용**  **srand(time(NULL)) //time.h 헤더를 이용 변수를 각각 표시하기 위한 함수**  **#include <unistd.h> //Sleep을 사용하기 위한 헤더. 초단위로 사용가능**  **sleep() //()초마다 반복문을 진행하기 위해 사용하는 함수**  **ShowChoonsik(int(\*map)[25], int column) //춘식이의 모습을 보여주는 함수**  **Moving(int (\*map)[25], int column) //춘식이의 랜덤 이동을 구현하는 함수** | | | |
| **후기** | 처음 춘식이 개발하기하는 개인프로젝트를 시작할때는 간단한 구상밖에 없었다. 수업시간에 들었던 배열을 이용한 기초적인 맵구성(이모지를 이용한 시각적인 구성)도 제대로 못하고  해당 게임 구현에 필요한 간단한 변수 선언만 하고 헤메고 있었다. 그래도 교수님께 질문하고  다른 분들이 자신들은 어떻게 구현했는지 보여주면서 어떠한 방향으로 작성해야하는지 깨닫고  스스로 코딩을 할 수 있었다. 하면서도 계속 옆사람들에게 물어보고 교수님께 도움을 요청하면서  조금씩 머리속에서 상상하고 있던 모습들이 하나씩 현실이 되었고 처음에는 단순히 나열되어 있던 코드뭉치를 반복되는 부분은 함수로 선언해서 조금은 더 간결하게 바꿀 수 있었다.  어찌 보면 C언어와 VS코드를 이용한 첫 개인프로젝트를 쉬운 주제(도움을 받기전에는 구상도 제대로 못했었지만)와 많은 도움을 통해 달성할 수 있어서 다행이라고 생각한다. | | | |
| **비고** | 스크린샷, 동영상 별 | | | |